



Ottopoly

Spielanleitung:

Material:

- Spielfiguren, Würfel (wird extra benötigt)
- Spielfeld
- 20 Fragekarten
- 10 Ereigniskarten
- 14 Pachturkunden
- 20 Bäume
- Spielgeld

• Einer der Spieler übernimmt die **Bank**.

• Die Bank teilt jedem Spieler 1.630 € aus:

• 2x 500 €; 3x 100 €; 3x 50 €; 5x 20 €; 5x 10 €; 5x 5 €; 5x 1 €.

• Die **Frage- und Ereigniskarten** werden gemischt und verdeckt neben das Spielfeld gelegt.

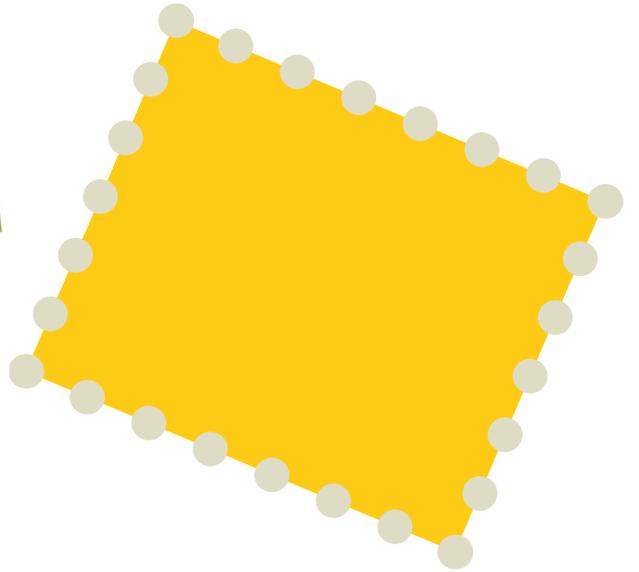
• **Alle Spielfiguren stehen auf dem „Los“-Feld.** Der erste Spieler würfelt und rückt die gewürfelte Anzahl Felder vor. Landet die Spielfigur auf einem Feld mit einem Gewässerabschnitt, kann der Spieler entscheiden, ob er dieses pachten möchte (wenn es noch kein anderer Spieler vor ihm gepachtet hat). Er zahlt dafür den auf dem Feld angegebenen Betrag an die Bank und erhält eine **Pachturkunde**. Er ist nun für diesen Gewässerabschnitt verantwortlich. Wenn ein Spieler alle Gewässerabschnitte einer Farbe (z.B. „Entwässerungsgraben“ und „Parkanlage“) erworben hat, kann er dort **Bäume pflanzen**. Ein Baum kostet 50 €.

• Kommt ein Spieler auf ein bereits gepachtetes Feld, muss er an den Pächter eine **Geldspende** für den Gewässerschutz abgeben. Die Höhe der Spende steht auf der Pachturkunde. Die Spende verdoppelt sich, wenn auf dem Feld ein Baum steht und verdreifacht sich, wenn dort 2 Bäume stehen usw.

• Landet eine Spielfigur auf einem Feld mit einem „?“ muss eine der verdeckten Frage- und Ereigniskarten gezogen werden. Bei einer Ereigniskarte wird die Anweisung auf der Karte ausgeführt. Bei einer Fragekarte muss die Frage korrekt beantwortet werden. Gelingt dies, bekommt der Spieler 20 € von der Bank, ist die Antwort falsch, muss er 20 € abgeben.

• **Kommt ein Spieler über „Los“ erhält er 200 € von der Bank.** Wer im **Gefängnis** ist, muss eine Runde aussetzen. Kann ein Spieler die Spenden nicht mehr zahlen, muss er seine gepachteten Gewässerabschnitte an die Bank zurückverkaufen. **Nach 45 Minuten hat der Spieler mit dem höchsten Vermögen gewonnen.**

Otto Polo



Fischterrasse
230,- €

Naturelebnisspfad
220,- €

Totholz
200,- €

Kiesbett
170,- €

Parkanlage
150,- €



Entwässerungsgraben
130,- €



Hafen
90,- €

Badestrand
100,- €

Besuch

Im Gefängnis

Nur zu



Mäander
250,- €

Altarm
270,- €

Erlenbruch
290,- €

Flussaue
350,- €

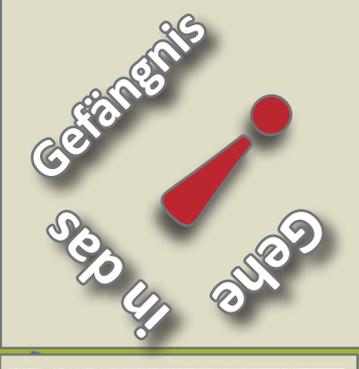
Kanal
80,- €

Städtisches Gewässer
70,- €

Gefängnis
In das
Gehe

?

LOS
200,- €



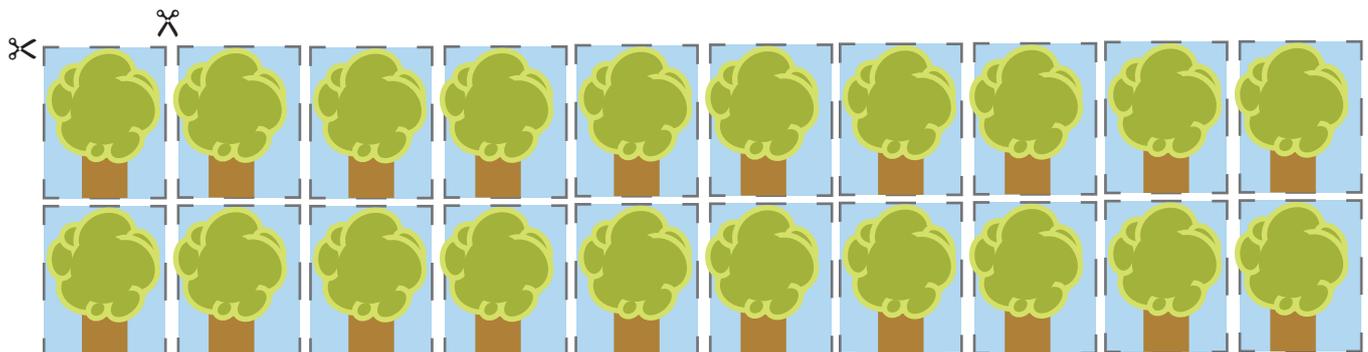
<p>Fragekarte</p> <p>Wie viel wiegt ein Eisvogel?</p> <p>A 2 kg B 31 g C 10 g</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Wie heißen die Kinder der Frösche?</p> <p>A Jungfrosch B Kaulquappe C Baby</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Fragekarte</p> <p>Wo leben Libellen?</p> <p>A In der Wüste B In der Stadt C An Gewässern</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Wie fangen Libellen ihre Beute?</p> <p>A in der Erde B im Flug C auf dem Boden</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Fragekarte</p> <p>Wie nennt man die Weisheiten der Bauern?</p> <p>A Bauerngeheimnis B Bauernregel C Bauernidee</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Auf welchem Kontinent gibt es keine Otter?</p> <p>A Asien B Nordamerika C Australien</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Fragekarte</p> <p>Wie viele Haare haben Fischotter auf einem Quadrat-zentimeter ihres Fells?</p> <p>A 500 B 5.000 C 50.000</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Wie groß ist ein Biber?</p> <p>A 90 – 120 cm B 50 – 90 cm C 20 – 50 cm</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Fragekarte</p> <p>Wovon ernährt sich der Biber?</p> <p>A von Fleisch B von Obst und Gemüse C von Blättern, Rinde und Pflanzen</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Warum war der Fischotter in Deutschland fast ausgestorben?</p> <p>A wegen dem Wetter B weil sein Lebensraum zerstört wurde C weil er von anderen Tieren gejagt wurde</p> <p>Ottopoly</p>

<p>Fragekarte</p> <p>Warum sind Menschen für den Fluss gefährlich?</p> <p>A weil sie am Ufer spazieren gehen B weil sie Fische fangen C weil sie den Fluss verschmutzen</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Mit wie vielen Beinen läuft der Wasserläufer über das Wasser?</p> <p>A mit 8 Beinen B mit 6 Beinen C mit 4 Beinen, 2 weitere benutzt er nur zum Beutefang</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Fragekarte</p> <p>Warum sind Fischotter nur selten zu sehen?</p> <p>A weil sie nachtaktiv sind und sich tagsüber am Ufer verstecken B weil sie Winterschlaf halten C weil sie unter Wasser leben</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Wann paaren sich Fischotter?</p> <p>A Juni bis August B Das ganze Jahr über C Januar bis April</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Fragekarte</p> <p>Wie viel wiegt ein Fischotter?</p> <p>A 3-6 kg B 6-12 kg C 12-15 kg</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Wie groß ist ein Eisvogel?</p> <p>A 3 cm B 10 cm C 17 cm</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Fragekarte</p> <p>Wie lange kann ein Fischotter tauchen?</p> <p>A 2 Minuten B 8 Minuten C 15 Minuten</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Warum braucht der Fischotter Bäume und Hecken?</p> <p>A weil er sie frisst B um sich zu verstecken C um darauf zu klettern</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Fragekarte</p> <p>Wofür sind Bäume am Flussufer wichtig?</p> <p>A die Wurzeln halten das Ufer fest B damit man daran hochklettern kann C mit dem Holz können Möbel gebaut werden</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Fragekarte</p> <p>Warum lebt der Fischotter nur an naturnahen Flüssen?</p> <p>A weil die Menschen dort gern baden B weil es dort viele Verstecke und Nahrung gibt C weil es dort so schön ist</p> <p>Ottopoly</p>

<p>Ereigniskarte</p> <p>Jeder Mitspieler muss dir 20,- € spenden</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Ereigniskarte</p> <p>Spende jedem Mitspieler 10 €</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Ereigniskarte</p> <p>Nimm dir einen Gratis-Baum</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Ereigniskarte</p> <p>Rücke vor bis auf Los und ziehe 200 € ein</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Ereigniskarte</p> <p>Gehe 2 Felder zurück</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Ereigniskarte</p> <p>Gehe drei Felder zurück</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Ereigniskarte</p> <p>Gehe vor bis zum Badestrand</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Ereigniskarte</p> <p>Pachte das Kiesbett, wenn das noch kein Mitspieler getan hat</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Ereigniskarte</p> <p>Gehe in das Gefängnis, aber nicht über Los</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Ereigniskarte</p> <p>Spende jedem Mitspieler 5 €</p> <p>Ottopoly</p>

<p>Pachturkunde</p> <p>Städtisches Gewässer</p> <p>Pacht: 70 € Spende: 20 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Kanal</p> <p>Pacht: 80 € Spende: 20 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Hafen</p> <p>Pacht: 90 € Spende: 25 €</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Pachturkunde</p> <p>Badestrand</p> <p>Pacht: 100 € Spende: 25 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Entwässerungsgraben</p> <p>Pacht: 130 € Spende: 35 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Parkanlage</p> <p>Pacht: 150 € Spende: 40 €</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Pachturkunde</p> <p>Kiesbett</p> <p>Pacht: 170 € Spende: 45 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Totholz</p> <p>Pacht: 200 € Spende: 50 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Naturerlebnispfad</p> <p>Pacht: 210 € Spende: 55 €</p> <p>Ottopoly</p>

<p>Pachturkunde</p> <p>Fischtreppe</p> <p>Pacht: 230 € Spende: 60 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Mäander</p> <p>Pacht: 250 € Spende: 65 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Altarm</p> <p>Pacht: 270 € Spende: 70 €</p> <p>Ottopoly</p>
<p>Pachturkunde</p> <p>Erlenbruch</p> <p>Pacht: 290 € Spende: 75 €</p> <p>Ottopoly</p>	<p>Pachturkunde</p> <p>Flussaue</p> <p>Pacht: 350 € Spende: 90 €</p> <p>Ottopoly</p>	



Lösungsblatt

Die richtigen Antworten
zu den Fragekarten:

1A

2B

3C

4B

5B

6A

7C

8B

9C

10C

11A

12B

13B

14C

15B

16B

17A

18B

19C

20C